

CANAÃ FUTEBOL CLUBE (PA)		01 X 02		SÃO RAIMUNDO ESPORTE CLUBE (PA)		ESTÁDIO CT DE CASTANHAL		BOL: 095/2025 FPF	
DADOS		DATA: 19/07/2025 HORÁRIO: 10:00 hs							
COMPETIÇÃO: Oficial <input checked="" type="checkbox"/> Amistoso <input type="checkbox"/>		Internacional <input type="checkbox"/> Interestadual <input type="checkbox"/> Local <input checked="" type="checkbox"/>							
Denominação da Competição				Cidade		UF			
CAMPEONATO PARAENSE SÉRIE A2 2025				CASTANHAL		PARÁ			
RECEITAS	LOCALIDADE	A VENDA	DEVOLVIDOS	VENDIDOS	PREÇO	ARRECADAÇÃO			
	(PORTÕES FECHADOS)	-	-	-	-	-			
	Total Público Pagante			-	-	-			
	-	-	-	-	-	-			
	TOTAIS						-		
DESPESAS	B 1 Aluguéis e Seguros								
	Aluguel de Campo								-
	Seguro de Público Total				R\$ 0,22				-
	Seguro Arbitragem								-
					TOTAL - B1				-
	B2 Taxas e Impostos								
	10% Federação Local				(ISENTO)				-
	5% INSS PATRONAL (SOBRE O TOTAL DA RENDA ARRECADADA)				5%				-
					TOTAL - B2				-
	B3 Despesas Operacionais								
	Arbitragem (VALOR BRUTO) PG FPF								-
	INSS 20% sobre remuneração Arbitragem				20%				-
	Quadro Móvel Terceiros (VALOR BRUTO) PG FPF								-
	INSS 20% sobre remuneração Quadro Movel Terceiros				20%				-
	Controle de Acesso, Emissão e Venda de Ingressos								-
	Policimento:		R\$ -	RÁDIO	R\$ -	LANCHE	R\$ -	-	
	SEGURANÇA		R\$ 300,00	AMBULÂNCIA		R\$ 2.400,00			2.700,00
	LOGÍSTICA								300,00
	Quadro Móvel do Clube								-
	INSS 20% sobre remuneração Quadro Movel do Clube				20%				-
				TOTAL - B3				3.000,00	
				TOTAL DAS DESPESAS (B1+B2+B3)				3.000,00	
DESC.	INSS - 11% de desconto sobre a remuneração da Arbitragem								-
	INSS - 11% de desconto sobre a remuneração do Quadro Móvel Terceiros								-
	IR - Arbitragem								-
	IR - Quadro Móvel								-
RENDA LÍQUIDA (RECEITA - DESPESAS)									(3.000,00)
CLUBES		VALOR		DEDUÇÕES		VALOR A RECEBER			
				INSS 5% PARC ESPECIAL		OUTRAS			
CANAÃ FUTEBOL CLUBE (PA)								(3.000,00)	
Mandante CANAÃ FUTEBOL CLUBE (PA)				Delegada Financeira FEDERAÇÃO PARAENSE DE FUTEBOL					